

Ladeanweisungen:

- Amiga:** Legen Sie die Programmdisk in Laufwerk df0:, wenn die Workbench-Disk verlangt wird.
- C 64 Disk:** Geben Sie **L O A D * * * . 8 . 1** ein und drücken dann die RETURN-Taste
- C 64 Kasette:** Spulen Sie das Band an den Anfang zurück. Drücken Sie nun die Tasten SHIFT und RUN/STOP gleichzeitig, danach betätigen Sie die PLAY-Taste des Datenrecorders.

Ziel des Spiels

Ihre Aufgabe besteht darin, Gegner zu lähmen und zu durchsuchen, um an wichtige Informationen zu gelangen, die Sie im Beichtstuhl preisgeben müssen.

AnzeigeNfenster

In der unteren Bildschirmhälfte ist ein Ausschnitt der Stadt zu sehen, in der Sie sich gerade befinden. Im oberen Teil des Bildschirms befindet sich die KontrollanzeigeN. Die zwei großen Fenster auf der rechten Seite zeigen die Ausrüstung (Equipment) und die Ausstattung des Roboters (Robot) an. Der Mülleimer ist zur Entsorgung von nicht mehr benötigten Ausrüstungsgegenständen gedacht. Links befindet sich die Anzeige der verbleibenden Spielleben, darunter Ihr Name. Der letzte Buchstabe zeigt die Sicherheitsstufe des Spielers an.

Steuerung

- Alle Joystickrichtungen Sie bewegen sich in die entsprechende Richtung
- Feuerknopf Schuß, sofern Sie im Besitz einer Waffe sind

Bedienung

Gegner können durch einen Treffer gelähmt werden. Wenn Sie sich nun direkt auf die Spielfigur stellen, können Sie sie durchsuchen und Ausrüstungsgegenstände mitnehmen.

Die Gegenstände erscheinen entweder im Equipment- oder im Robot-Fenster. In diese Fenster gelangen Sie durch Drücken der SPACE-Taste. Mit einer Bewegung des Joysticks nach links (rechts) gelangt man auf den gewünschten Gegenstand. Durch Druck des Feuerknopfs wird die entsprechende Funktion ausgewählt. In das jeweils andere Fenster gelangen Sie durch Hoch (Runter) Bewegung des Joysticks. Durch erneuten Druck der SPACE-Taste verläßt man die Ausrüstungsfenster.

Loading instructions

- Amiga:** Insert the program disk into drive DF0 when the workbench is requested.
- C64 disk:** Type **L O A D * * * . 8 . 1** and press the RETURN key.
- C64 cassette:** Rewind the tape to the beginning. Press the SHIFT and RUN/STOP keys simultaneously. Press the PLAY key on your datarecorder.

Your Mission:

Your aim is to paralyze opponents and obtain information from them.

Multi Function Screen

On the lower half of the screen, you will see your location in the city. In the upper half you see the control indicators. Two huge windows at the right side show your and the robot's equipment. The bin is for unused equipment. In the upper left corner, you see the remaining lives. Below that, your name and the abbreviation of your security level.

Control:

- All joystick directions - You move into the appropriate direction
- Firebutton - Shot (if you own a weapon)

You can examine paralyzed citizens by standing on them and pressing the joystick button. You can also take away equipment. Equipment is displayed either in your window or in the robot's. You get there by pressing the 'SPACEBAR. With joystick left/right you select the various bits and pieces. You obtain them pressing the firebutton. To move from one window to the other, move the joystick up or down. Push the SPACEBAR to leave the window.

Ausrüstungsgegenstände

WAFEN Die einfachste Waffe ist der LOCK, er gehört zur Grundausrüstung. Bessere Waffen erhöhen die Reichweite. GAGE verwendet eine andere Munition

ÜBERLEBENS-AUSRÜSTUNG

EXTRAS Hierzu zählen z.B. UNTE, EINZ, TOPA und EKA Schutz vor gegnerischen Waffen; besondere Fähigkeiten; Lesen von Datenträgern

R3D

Ausrüstungsgegenstände für den Roboter

Die Sicherheitsstufe R: Kaufen sie sich zuerst einen COMM1. Wenn der Computer sich bei Ihnen meldet (Message) betätigen Sie das QUITE-Feld. Erst danach erhalten Sie Ihren Auftrag.

Die Spielelemente

Terminal: Schnittstelle zwischen dem Robot und dem Computer. Es gibt mehrere Funktionen:

1. Hier werden Aufträge erteilt.
2. Ausrüstungsgegenstände kaufen (Auswahl durch Betätigen des Feuerknopfs, verlassen des Menues durch EXIT oder RETURN-Taste).
3. Essenskarte programmieren
4. Kontostand abfragen
5. Den Roboter mit Energie aufladen
6. Log off. Sich vom Terminal abmelden

... Die Verwendung von Toilettenpapier ist empfehlenswert

Beichtstuhl (CB): Am Ende einer Mission werden Fragen gestellt, für die 3 Antwortvorschläge vorliegen. Annehmen der Antwort mit Joystick nach links, ablehnen mit Joystick nach rechts.

Fahrstuhl: Sind als dunkle Kreise oder Quadrate dargestellt. Hiermit gelangen Sie in die verschiedenen Ebenen.

Druckluftbeförderungssystem: Sofern Sie ein BOT und eine DLBS-Verbindung besitzen, können Sie dieses System benutzen

Kontrollstation: Sind als breite Balken dargestellt. Ähnlich dem Beichtstuhl, jedoch nur JA/ NEIN Antworten möglich.

Wachen: Führen eine Befragung durch, wenn sie angerempelt werden

Equipment:

Weapons The simplest weapon is the PICK. It's part of your basic equipment. Better weapons have a higher range. GAGA >>>uses different ammunition.

SURVIVAL EXTRAS Basics: for example. MIST, DEAR, LEPER, FCA Protect you from other weapons, special abilities etc.

R3D Equipment for your BOT.

Buy yourself a communicator (COMM). When Friend Computer calls you, you should operate it in the QUIP field only. Only then you will receive your orders.

Game elements:

Terminal Link to Friend Computer.

1. You will receive your commands
2. Shopping - Select with the firebutton, leave with EXIT or RETURN
3. Food Card Programming
4. Account statement
5. LOAD R3D - Load roboter
6. Log OFF - Terminate link with Friend Computer

Toilets: ...better use toilet paper

Hot Chair (CB): You will be asked 3 questions. Accept answer with joystick left or refuse with joystick right.

Elevator: Indicated by a square inside a square. Travel to different levels.

Air Pressure Transport System: Use it when you have a R3D or an APTS connection.